DeAGOSTINI SCUOLA

LEARNING OBJECT DI MATEMATICA

Guida all'uso

I learning object di matematica **De Agostini Scuola** si caratterizzano per due aspetti didatticamente rilevanti:

- la scelta di argomenti "chiave" specifici ed essenziali nella formazione dell'allievo;
- il tempo d'esecuzione (la durata di un'attività non supera i 20 minuti).

Sono quindi specificamente indicati per:

- **testare** rapidamente **il grado di conoscenze e competenze** degli argomenti;
- **potenziare un argomento** prima di affrontarne altri più complessi;
- affrontare, con strumenti diversi dal testo cartaceo, la tematica del **consolidamento** e del **recupero** da parte degli studenti.

Per queste sue specificità ogni learning object si presta sia a un utilizzo in classe (individuale o a piccoli gruppi), sia domestico come momento di rinforzo da accompagnare allo studio e agli esercizi sul manuale.

La grafica accattivante predispone favorevolmente l'allievo all'utilizzo dell'oggetto. La struttura della navigazione, semplice e graduale, si articola in:

- **animazioni interattive** con proposte di esercitazione;
- **definizioni** dei concetti affrontati nel learning object;
- **esercizi** con possibilità di vedere le soluzioni per consentire una pratica diretta di autovalutazione da parte dello studente;
- **schede teoriche** sugli argomenti affrontati per fare il punto su conoscenze e competenze acquisite.

Per informazioni e segnalazioni scrivere all'indirizzo:

infocdd@scuola.com