

Laboratorio di matematica

D Risoluzione immediata delle equazioni numeriche intere

Con *Derive* possiamo risolvere un'equazione in modo immediato, senza eseguire tutti i passaggi che nell'esercitazione **EQUAZIONI NUMERICHE INTERE** sono svolti a scopo didattico. È sufficiente, dopo aver introdotto l'equazione, ad esempio quella della citata esercitazione, fare clic sul pulsante *Risolvi espressione*, denotato dall'icona . Compare la finestra di dialogo di **FIGURA 1**.

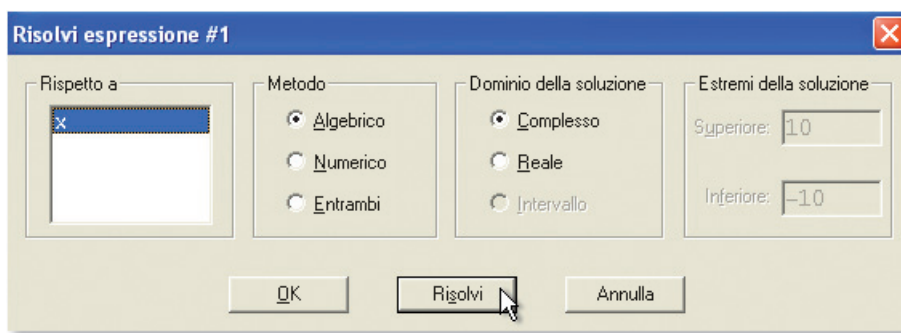


FIGURA 1

Facciamo clic sul pulsante *Risolvi* e nella finestra di *Derive* comparirà la soluzione, rappresentata dall'espressione **#3** di **FIGURA 2**.

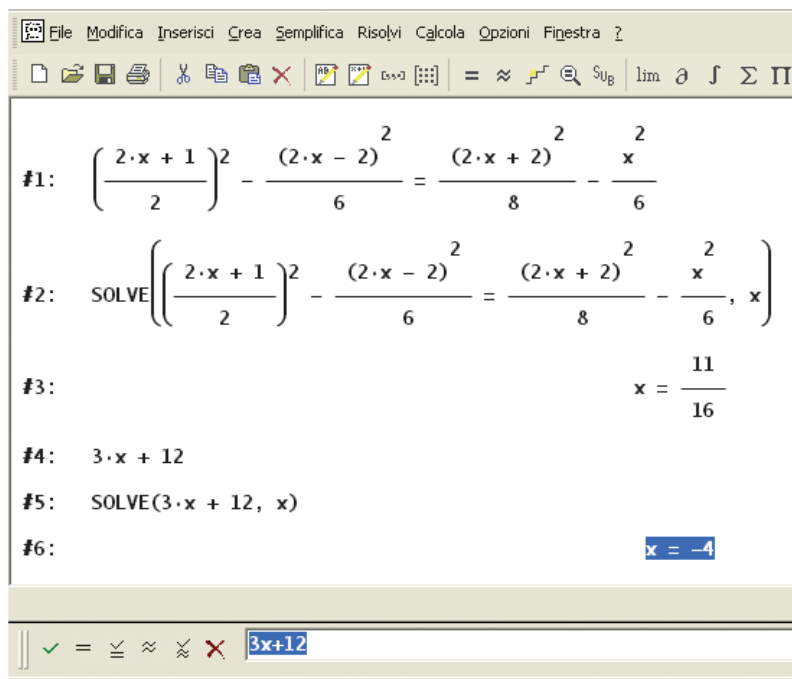


FIGURA 2

Osserviamo che *Derive* «risolve» anche espressioni che non sono equazioni: se inseriamo l'espressione $3x + 12$ e facciamo clic sul pulsante  e, nella finestra di dialogo che si apre, facciamo clic sul pulsante *Risolvi* otteniamo la «soluzione» **#6** di **FIGURA 2**. Che cosa significa? Quando manca il segno di uguaglianza *Derive* suppone che l'espressione che gli chiediamo di risolvere sia il primo membro di un'equazione, il cui secondo membro è zero. Così, in questo caso, la **#4** è stata interpretata come l'equazione $3x + 12 = 0$.