

La curva di Lorenz e il coefficiente di Gini

Uno dei metodi più interessanti per misurare il **grado di disuguaglianza della distribuzione del reddito** è costituito dalla cosiddetta **curva di Lorenz**, rappresentata nella **figura 1**.

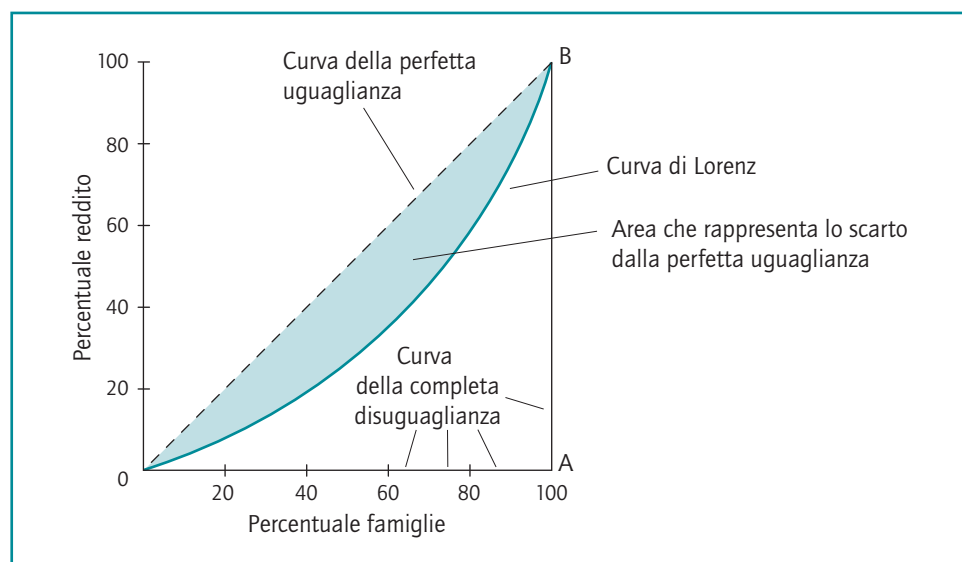


Figura 1 • La retta a 45° indica una distribuzione perfettamente egualitaria. Ogni punto della curva di Lorenz indica la percentuale di reddito percepita da una percentuale di famiglie. Lo scarto della curva di Lorenz dalla retta a 45°, indicato dall'area ombreggiata, costituisce una misura del grado di disuguaglianza nella distribuzione del reddito.

L'**asse verticale** indica le percentuali del reddito delle famiglie; l'**asse orizzontale** indica le percentuali di famiglie.

Una distribuzione perfettamente uniforme del reddito si avrebbe qualora il 20% delle famiglie ottenesse il 20% del reddito totale (e anche all'interno di questa fascia la distribuzione risultasse uniforme), il 40% delle famiglie percepisce il 40% del reddito, e così via. La curva tratteggiata della figura rappresenta questo caso di distribuzione perfettamente eguale.

La **curva di Lorenz** descrive, invece, la **distribuzione effettiva del reddito**: ogni punto della curva indica la percentuale di reddito ricevuto nella realtà da una percentuale di famiglie. Lo scarto della curva di Lorenz dalla curva della perfetta uguaglianza è indicato dall'area ombreggiata, che costituisce una misura del grado di disuguaglianza nella distribuzione del reddito. Quanto più è ampia quest'area, tanto maggiore è la distanza della distribuzione effettiva dalla perfetta uniformità. Nel caso di completa disuguaglianza, l'area coinciderebbe con il triangolo OAB.

È possibile fornire un indice specifico della disuguaglianza, che è dato dal rapporto tra l'area compresa tra la curva di eguaglianza perfetta e la curva di Lorenz e l'area del triangolo OAB.

Tale indice, definito **coefficiente di Gini**, assume un valore compreso tra 0 (per l'uguaglianza perfetta) e 1 (per la massima disuguaglianza).